



Circ. n. 260

Busto Arsizio, lì 12 gennaio 2023

WEB

Ai docenti delle classi 2^A

Oggetto: Mirror Hack _ sviluppare competenze per tenere un'adeguata condotta in rete

A partire dal mese di febbraio 2023 avrà avvio il progetto **Mirror Hack**, rivolto agli studenti di tutte le classi seconde dell'Istituto e finalizzato alla prevenzione di fenomeni afferenti all'ambito del cyberbullismo.

Si pregano pertanto i signori docenti di individuare almeno tre studenti per ogni classe che possano prendere parte alle attività, che si terranno a scuola in orario pomeridiano secondo il calendario e il programma allegato. Specifici bisogni o particolari interessi degli alunni alle tematiche trattate possono essere considerati validi criteri secondo cui orientare la scelta del CDC.

I nominativi dei partecipanti dovranno essere comunicati dal coordinatore, entro il 31 gennaio 2023, all'indirizzo e-mail dell'animatore digitale (animatoredigitale@liceocrespi.edu.it).

Tutte le attività proposte agli studenti partecipanti avranno una ricaduta indiretta sulle classi stesse in modo da contribuire allo sviluppo e al consolidamento delle competenze promosse dai percorsi di cittadinanza digitale già in essere e indispensabili per mantenere una corretta condotta in rete.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Cristina Boracchi



Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 d.lgs n. 39/1993

Mirror Hack

PROGRAMMA

Le attività formative saranno articolate in tre fasi, ognuna delle quali si baserà su metodologie attive, in modo da favorire l'attenzione e la partecipazione di tutti gli studenti e di tutte le studentesse, rendendo significativa l'esperienza vissuta sia in termini di apprendimento di concetti e nozioni, sia di competenze e abilità. Sono inoltre previste attività volte a far emergere gli atteggiamenti degli alunni e delle alunne, che saranno accompagnati nel processo metacognitivo opportunamente stimolato con specifici input.

Fase 1 - La formazione dei partecipanti

- “CYBERBULLISMO: definizione di cyberbullismo, identikit del cyberbullo, la normativa, quando è reato e come difendersi. il quadro tra legge e psicologia; IL GIUDIZIO - il cyberbullismo e il ruolo giudicante dei social - bodyshaming, sexting, ghosting, catfishing” affronterà gli aspetti salienti del fenomeno e sarà articolato in:
“La costruzione e la corretta narrazione di sé nella comunicazione digitale. Narrazione e costruzione dell'identità personale - la ridefinizione dell'identità nell'era dei social la percezione del sé reale e del sé virtuale nell'era digitale”

Fase 2 - La definizione dei bisogni della propria comunità scolastica

- Il questionario e l'analisi dei dati. I partecipanti costruiranno un questionario da somministrare a tutti gli studenti dell'istituto, i cui risultati costituiranno la base su cui sarà condotta la sfida progettuale.

Fase 3 - La sfida hackathon

- I partecipanti, divisi in squadre, lavoreranno alla realizzazione di un progetto finalizzato alla sensibilizzazione dei giovani, e nello specifico di quelli appartenenti alla propria comunità scolastica, sul tema della personal web identity e alla corretta comunicazione in rete. Il progetto validato come il migliore, da un'apposita giuria tecnica, sarà diffuso sui canali ufficiali dell'Istituto e segnalato alle scuole del territorio.

CALENDARIO

Fase 1 e 2

9 febbraio 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo
14 febbraio 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo
21 febbraio 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo
28 febbraio 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo
7 marzo 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo
14 marzo 2023 dalle 14:00 alle 17:30 (3,5h) Orario di chiusura lavori indicativo

Fase 3 sfida hackathon

15 marzo 2023 dalle 8:00 alle 13:00 e dalle 14:00 alle 16:00 (8h) Orario di chiusura lavori indicativo
16 marzo 2023 (restituzione lavori) dalle 14:00 alle 16:00 (2h)